

Flashfress Vol. 3 // Bouldersession

10.11.2018 – Level 8 Boulderhalle Gießen, Lehmweg 10, 35398 Gießen

Anmeldung

- Voranmeldung über www.climbercontest.de/level8 bis spätestens 03.11.2018 23:59 Uhr. Danach ist eine Anmeldung erst wieder am 10.11.2018 ab 11 Uhr vor Ort möglich.

Startgebühr

- 13 Euro mit Voranmeldung (www.climbercontest.de/level8)
- 15 Euro am Wettkampftag

Ablauf

- 11 Uhr Einlass
- 12 – 17 Uhr Qualifikationsphase
- 19 Uhr Finale der jeweils besten sechs weiblichen und männlichen Starter
- After-Contest-Party

Startgruppen

- Männliche und weibliche Teilnehmer (bis einschließlich Jahrgang 2004) treten bei unserem Spaßwettkampf gemeinsam an. Es kann jeder – egal ob Profi oder ambitionierter Neuling – teilnehmen. Für jeden ist etwas dabei!
- Jugendliche zwischen dem 14. und 18. Lebensjahr benötigen eine unterzeichnete Einverständniserklärung der Erziehungsberechtigten (levelacht.de).

Modus

Level	Boulder Nr.	Flash	Top	Zone
1	1-5	11	10	2
2	6-10	22	20	4
3	11-15	33	30	6
4	16-20	44	40	8
5	21-25	55	50	10
6	26-30	66	60	12
7	31-35	77	70	14
8	36-40	88	80	16

- Die erreichten Punkte pro Boulder werden auf dem Laufzettel vermerkt und anschließend von dem*der Teilnehmer*in selbst in das Climbercontest.de Formular eingetragen. Dazu können die PC's vor Ort oder das eigene Smartphone genutzt werden.
- Die besten 6 Teilnehmer*innen pro Startgruppe mit der höchsten Gesamtpunktzahl ziehen ins Finale ein.

Finalmodus

- 3 Finalboulder je Finalistengruppe.
- Die Teilnehmer*innen der männlichen bzw. weiblichen Finalistengruppe treten gemeinsam zur Problemlösung an.
- 10 Minuten Zeitfenster pro Boulder und Finalistenteam.

Zeit (min.)	Frauen	Männer
10	W1	-
20	W2	-
30	W3	-
40	-	M1
50	-	M2
60	-	M3

- Innerhalb beider Finalistenteams treten die Teilnehmer*innen in umgekehrter Reihenfolge der Qualifikationsplatzierungen an.
- Jeder Boulder hat einen markierten Start für Hände und Füße, eine markierte Zone im Mittelteil und einen markierten Top-Griff.
- Top- und Zonengriffe müssen kontrolliert gehalten werden, eine Berührung reicht nicht aus. Der Top-Griff muss mit beiden Händen gehalten werden.
- In die Wertung gehen die Anzahl der Versuche für das Erreichen des Tops und der Zone ein. Sollte ein Gleichstand erreicht werden, so zählen die in der Qualifikation erreichten Punkte. Sollten diese ebenfalls gleich ausfallen, werden die Platzierung und der Gewinn geteilt.
- Ein Versuch gilt als begonnen, sobald alle Körperteile des*der Finalist*in den Boden verlassen haben.
- Der*die Wettkämpfer*innen müssen erst beide Füße auf den markierten Tritten platzieren, bevor er*sie eine weitere Kletterbewegung ausführt.
- Vor Beginn werden die Boulder gemeinsam mit einem Schiedsrichter angesehen. Es dürfen nur die Startgriffe berührt werden. Keine Kletterzüge!

Preise

- Finalteilnehmer*innen
- Kleine Preise für die besten Fänger*innen ;)

Sponsoren

- Ready4Climbing, Tapir Gießen, Whiteout, Target 10a, Cube Kletterzentrum, Goodgrip, Lemonaid, Fritz Kola, Mick Marks, Kletterwald Marburg, Fabrike, Wulle, Red Bull

Anfahrt

- levelacht.de

Mit meiner Online-Anmeldung erkläre ich mein Einverständnis mit den Regeln laut Ausschreibung und bestätige, dass ich keinerlei Rechtsansprüche und Forderungen an den Veranstalter und dessen Mitarbeiter oder Beauftragte stellen werde, sofern nicht Haftpflicht-Versicherungsansprüche bestehen. Des Weiteren stimme ich zu, dass das Level 8 – Boulderhalle Gießen an diesem Event aufgenommene Fotos und Wettkampfergebnisse mit Namen veröffentlichen und für Werbezwecke nutzen darf, außer es wird dem ausdrücklich und unmittelbar vor der Veranstaltung widersprochen.

